

Regelwerk Dartliga 2019:

Spielmodus: Staffel I 301 D.O. Team , Staffel II 301 M.O. Team

Die Höhe des Bulls-Eye ist auf 1,73m und der Abstand zum Automaten auf 2,37m festgelegt

Spielbeginn ist Freitags 20.00 Uhr.

-> beim nicht erscheinen des Gegners nach 30min wird das Spiel 10:0 für das wartene Team gewertet.

Der Automat muss 15 Minuten vor Spielbeginn der gegnerischen Mannschaft zum Einspielen zur Verfügung gestellt werden.

Das Schiedsgericht besteht aus folgenden Personen: Marco, Nico, Blitz, Luki, Lars

-> Ansprechpartner des Schiedsgericht ist Marco.

Spieler können so oft wie möglich ausgewechselt werden.

-> Ausgewechselte Spieler dürfen nicht wieder eingewechselt werden.

Jedes Leg wird nach der 15. Runde durch den Wurf auf das Bull-Eye beendet

-> Die Heimmannschaft beginnt mit dem Wurf auf's Bull-Eye

-> Die auswerfenden Spieler dürfen nicht ausgewechselt werden

-> Ein Spieler des gespielten Leg's jeder Mannschaft Bullt

-> Bei gleichem Abstand zum Bull-Eye bleiben die geworfenen Pfeile stecken und es wird erneut auf das Bull-Eye geworfen wobei diesmal die Gastmannschaft den ersten Wurf hat.

-> BEIM STAND VON 9:9 WIRD DAS SPIEL WIEDERHOLT! Es erfolgt kein Ausbullen.

Bei Spielabsage erfolgt eine 10:0 Wertung für das Gegnerische Team

- > **Es erfolgt zusätzlich eine Geldstrafe in Höhe von 20€, die dem Wirt der Heimmannschaft ausgehändigt wird.**
- > **Die Strafgebühr wird beim Kapitän der abgesagten Mannschaft von Nico eingesammelt und dem Wirt übergeben.**
- > **Bei Nichtbeachtung wird die Strafgebühr vom Preisgeld abgezogen.**

Bei Mannschaftsmeldungen zur neuen Saison ist folgendes zu beachten.

- > **Es müssen min. 2 Spieler der Vorsaison bei der zu meldenden Mannschaft gespielt haben, um den Startplatz der Liga**
- > **Der Kapitän der Vorsaison entscheidet bei Splittung der Mannschaft über den Startplatz der Liga**
- > **Eine Mannschaft besteht aus min. 6 Spielern**
- > **Wenn 3 Mannschaften in einer Liga den gleichen Spielort haben, müssen min. 2 Automaten gleichzeitig zur Verfügung**

Nach der Teammeldung können Spieler der laufenden Saison wie folgt nachgemeldet werden.

- > **Jede Nachmeldung erfolgt spätestens am Spieltag vor Spielbeginn beim Ligaleiter Keven Lukow**
- > **Der nachgemeldete Spieler darf in keiner aktiven Mannschaft gemeldet sein.**
- > **Die Startgebühr in Höhe von 5€/Spieler sind bis zum darauffolgenden Spieltag an die angegebene Kontonummer zu**
- > **Erfolgt keine rechtzeitige Überweisung der Startgebühr erfolgt eine nachträgliche 10:0 Wertung für das gegnerische Team**

Es besteht eine Auf- und Abstiegspflicht

- > **Jeweils die 2 letzten Plätze der Staffel I steigen ab**
- > **Platz 1 + 2 der Staffel II steigen direkt auf.**

Bei den Pokalspielen ist folgendes zu beachten.

- > **Es gibt einen eigenen Pokalspielbogen**
- > **Jedes Pokalspiel wird gelost, der Termin kann von den beiden Mannschaften abgesprochen werden.**
- > **Der letzte Tag des Pokalspiels ist das vorgegebene Datum der Ligaleitung**
- > **Die anderen Regeln bleiben beim Pokalspiel in Kraft**

