

Regelwerk Dartliga 2022:

Spielmodus: Staffel I 301 D.O. Team, Staffel II 301 M.O. Team

Die Höhe des Bulls-Eye ist auf 1,73m und der Abstand zum Automaten auf 2,37m festgelegt

Spielbeginn ist Freitag 20.00 Uhr.

-> **beim nicht erscheinen des Gegners nach 30min wird das Spiel 10:0 für das wartende Team gewertet.**

Der Automat muss 15 Minuten vor Spielbeginn der gegnerischen Mannschaft zum Einspielen zur Verfügung gestellt werden.

Das Schiedsgericht besteht aus folgenden Personen: Marco, Nico, Mario, Luki, Lars

-> **Ansprechpartner des Schiedsgerichts ist Marco.**

Spieler können so oft wie möglich ausgewechselt werden.

-> **Ausgewechselte Spieler dürfen nicht wieder eingewechselt werden.**

Jedes Leg wird nach der 15. Runde durch den Wurf auf das Bull-Eye beendet

-> **Die Heimmannschaft beginnt mit dem Wurf auf das Bull-Eye**

-> **Die auswerfenden Spieler dürfen nicht ausgewechselt werden**

-> **Ein Spieler des gespielten Leg's jeder Mannschaft bullt**

-> **Bei gleichem Abstand zum Bull-Eye bleiben die geworfenen Pfeile stecken und es wird erneut auf das Bull-Eye geworfen wobei dieses Mal die Gastmannschaft den ersten Wurf hat.**

-> **BEIM STAND VON 9:9 WIRD DAS SPIEL WIEDERHOLT! Es erfolgt kein Ausbullen.**

Bei Spielabsage erfolgt eine 10:0 Wertung für das Gegnerische Team

- > **Es erfolgt zusätzlich eine Geldstrafe in Höhe von 20€, die dem Wirt der Heimmannschaft ausgehändigt wird.**
- > **Die Strafe wird vom Preisgeld durch das Schiedsgericht abgezogen**

Bei Mannschaftsmeldungen zur neuen Saison ist folgendes zu beachten.

- > **Es müssen min. 2 Spieler der Vorsaison bei der zu meldenden Mannschaft gespielt haben, um den Startplatz der Liga zu behalten**
- > **Der Kapitän der Vorsaison entscheidet bei Splittung der Mannschaft über den Startplatz der Liga** -
- > **Eine Mannschaft besteht aus min. 6 Spielern**
- > **Wenn 3 Mannschaften in einer Liga den gleichen Spielort haben, müssen min. 2 Automaten gleichzeitig zur Verfügung**

Nach der Teamanmeldung können Spieler der laufenden Saison wie folgt nachgemeldet werden.

- > **Jede Nachmeldung erfolgt spätestens am Spieltag vor Spielbeginn beim Ligaleiter Keven Lukow** -
- > **Der nachgemeldete Spieler darf in keiner aktiven Mannschaft gemeldet sein.**
- > **Die Startgebühr in Höhe von 5 Euro sind bei einem Mitglied des Schiedsgerichtes oder der Ligaleitung bis zum nächsten Spieltag zu entrichten**

Es besteht eine Auf- und Abstiegspflicht

→ **1.Platz Staffel 2 steigt direkt auf**

→ **Letzter Platz Staffel 1 spielt Relegation gegen 2.Platz Staffel 2**

Bei den Pokalspielen ist folgendes zu Beachten.

- > **Es gibt einen eigenen Pokalspielbogen**
- > **Jedes Pokalspiel wird gelost, der Termin kann von den beiden Mannschaften abgesprochen werden.**
- > **Der letzte Tag des Pokalspiels ist das vorgegebene Datum der Ligaleitung**
- > **Die anderen Regeln bleiben beim Pokalspiel in Kraft**

